



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

3D Artist

Despre mine

Нравятся игры и их создание. Люблю осваивать новые навыки, связанные с gamedev индустрией.

Большую часть жизни иду с творчеством рука об руку в разных аспектах. Целеустремленный, проактивный, коммуникабельный и позитивный. Всегда открыт к профессиональной критике, готов принимать советы и совершенствовать свои навыки. Основное направление в работе - Скульптинг, моделирование, текстурирование создание предметов окружения.

Из моих навыков являются структурированный пайплайн, а именно: поиск референсов, блокинг-моделирование, переработка блокинга, скульптинг, ретопология, UV развертка, запекание карт и текстурирование. Подготовка модели и оптимизация сетки для игровых движков.

Также у меня есть образование в сфере изобразительного искусства. Есть знания в рисовании, понимании анатомии, композиции и цвета. И как я считаю будет являться преимуществом в специальности.

Был бы рад предоставить дополнительную информацию.

-Autodesk Maya

-Zbrush

-Substance Painter

-Marmoset Toolbag 4

-Adobe Photoshop

-Целеустремлённый

Domeniul dorit

- Design / WebDesign / Grafică

Studii: Superioare

Бендерский высший художественный колледж им. В.И. Постойкина

Absolvit în: 2021

Facultatea: Живопись

Specialitatea: художник, преподаватель

Universitatea Pedagogică de Stat "Ion Creangă"

Studiez la moment

Facultatea: Facultatea Arte Plastice și Design

- 👤 25 ani
- ♂ Masculin
- 📍 Chișinău

in

Preferințe

- Full-time

Limbi

- **Română** · Elementar
- **Rusă** · Fluent
- **Engleză** · Mediu

Specialitatea: художник, преподаватель

Cursuri, training-uri

Weapon Modeling & Texturing For Game

Absolvit în 2021

Organizator: Udemy

Model And Texture Stylized Props for Videogames

Absolvit în 2022

Organizator: Udemy by Alex Zaragoza